SCIENCE & VIE MICRO

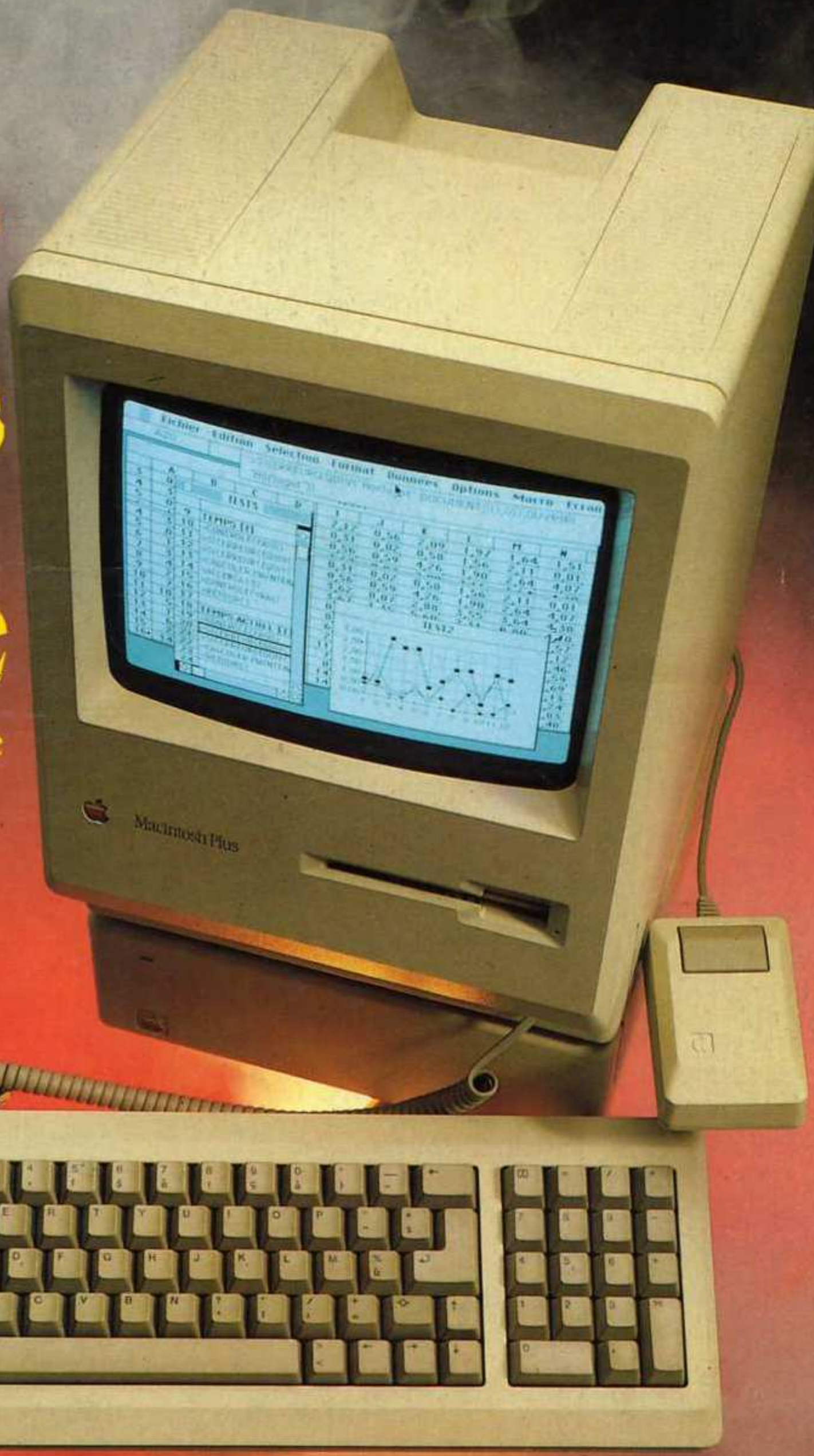
SVM

LE N° 1 DE LA PRESSE INFORMATIQUE

LA CRISE DE L'INFORMATIQUE N'EXISTE PAS

MACINTOSH PLUS
La puissance

Nos essais, nos mesures, notre analyse



COLORCALC SUR THOMSON TO 9

Initiation aux tableurs

AVANT-PREMIÈRE OLIVETTI M19

LES PREMIERS JEUX DE RÉSEAU DU MONDE

N°26

M 2606.26 18 F MARS 1986. 135 FB. 5,5 FS. 2,95 $ Canadiens. 500 Pts. 22 Dh. 1,8 Dt. ISSN 0760-6516

L'INDEX THÉMATIQUE DE SVM

SUITE

Les articles consacrés aux logiciels de jeux publiés en 1985 n'avaient pas, faute de place, été indexés dans notre dernier numéro. Les voici donc... Nous les avons classés par ordre alphabétique, en précisant le nom du ou des micro-ordinateurs sur lesquels tournent les logiciels en question : ces indications ne sont pas exhaustives, car depuis nos bancs d'essais, de nombreux jeux ont pu faire l'objet de nouvelles adaptations. Entre parenthèses figure le nom de l'éditeur ou du distributeur. Certains titres n'ont pas fait l'objet d'un banc d'essai mais d'un article dans SVM Actualités, ce que nous signalons par la lettre A.

LOGICIELS DE JEUX

1789 – Apple, Atari, Commodore 64 (Ludia)	N° 23	Décembre	P. 166
1815 – Oric 1, Oric-Atmos (Cobra Soft)	N° 15	Mars	P. 109
3D MUNCH – Oric-Atmos (Loriciels)	N° 14	Février	P. 102
3D FONGUS – Oric 1, Oric-Atmos (Loriciels)	N° 18	Juin	P. 128
ALIEN 8 – Sinclair Spectrum (Ultimate Play)	N° 18	Juin	P. 125
ANDROÏDES – Thomson TO 7, TO 7/70, MO 5 (Infogrames)	N° 16	Avril	P. 117
BATTLE BEYOND THE STARS – Amstrad CPC 464, 664 (Coconut)	N° 22	Novembre	P. 160
BILLY BLUE BOTTLE – Sinclair Spectrum (Power Spectrum)	N° 14	Février	P. 102
CAVALIER DE LA NUIT – Macintosh (ACI)	N° 19	Juil./Août	P. 87
CHEOPS – Oric 1, Oric-Atmos (Marco Polo)	N° 17	Mai	P. 134
CHESS – Macintosh (KA-L'Informatique Douce). A.	N° 18	Juin	P. 23
COLISEUM – Thomson MO 5 (Loriciels)	N° 23	Décembre	P. 162
CONAN – Apple II, Atari, Commodore 64 (Datasoft)	N° 13	Janvier	P. 106
DAMBUSTERS – Amstrad CPC 464, Atari 800 XL et 130 XE, ZX Spectrum, Commodore 64 (US Gold)	N° 20	Septembre	P. 164
DON JUAN ET DRAGUEURS – Oric, ZX Spectrum (Ere Informatique)	N° 13	Janvier	P. 106
DOOMDARK'S REVENGE – ZX Spectrum (Beyond Software)	N° 15	Mars	P. 105
DUN DARACH – Commodore 64, ZX Spectrum (Coconut)	N° 20	Septembre	P. 165
EAMON ADVENTURES – Apple II (Réseau Planétaire). A.	N° 21	Octobre	P. 14
ÉLITE – Commodore 64, Amstrad, MSX, Sinclair Spectrum (Firebird)	N° 23	Décembre	P. 160
ENTOMBED – Commodore 64 (Coconut)	N° 21	Octobre	P. 148
EUREKA – Commodore 64, ZX Spectrum (Eureka Informatique)	N° 14	Février	P. 99
FAIRLIGHT – Sinclair Spectrum (Coconut)	N° 23	Décembre	P. 159
FBI – Thomson TO 7,TO 7/70, MO 5 (Infogrames)	N° 16	Avril	P. 117
FIGHTER PILOT – Amstrad, Commodore 64, Sinclair Spectrum (Sinclair)	N° 19	Juil./Août	P. 85
FRANK BRUNO'S BOXING – Amstrad, Sinclair Spectrum (Innelec)	N° 21	Octobre	P. 149
FRANKIES GOES TO HOLLYWOOD – Sinclair Spectrum, Commodore 64 (Innelec)	N° 21	Octobre	P. 146
GHOSTBUSTER – Commodore 64 (Activision). A.	N° 16	Avril	P. 18
GIVE MY REGARDS TO BROAD STREET – Sinclair Spectrum, Commodore 64 (Coconut)	N° 22	Novembre	P. 158
GUTTER – Amstrad CPC 464/664 (Ere Informatique)	N° 20	Septembre	P. 162
HACKER – Commodore, Sinclair Spectrum (Activision). A.	N° 21	Octobre	P. 20
HERCULE – MSX (Infogrames)	N° 18	Juin	P. 128
HERO – Atari, Commodore, MSX, Sinclair Spectrum (Activision)	N° 17	Mai	P. 133
HYPER-SPORTS – Sinclair Spectrum, Commodore 64 (Imagine)	N° 21	Octobre	P. 147
IL FAUT FUIR THÉSÉE – Apple II (Sprites)	N° 16	Avril	P. 116
ILLUSIONS - MSX (Nice Ideas)	N° 23	Décembre	P. 160
INFERNAL RUNNER – Commodore 64 (Loriciels)	N° 20	Septembre	P. 164
INSECT INSANITY – Oric 1, Oric-Atmos (Tansoft)	N° 15	Mars	P. 108
JUMPSET – Commodore 64 (Anirog Software). A.	N° 18	Juin	P. 20
KRAFTON ET XUNK – Amstrad (Ere Informatique). A.	N° 23	Décembre	P. 18
KONAMI'S PING PONG – MSX (Coconut)	N° 22	Novembre	P. 160
L'HÉRITAGE DE LLYLGAMYN – Apple II (Ediciel)	N° 14	Février	P. 103
LE CASSE – Apple II (Vifi-Nathan)	N° 13	Janvier	P. 103

LE CAVALIER DE LA NUIT – Macintosh (ACI). A.	N° 18	Juin	P. 23
LE CRIME DU PARKING – Apple II (Froggy Software)	N° 18	Juin	P. 129
LE DIAMANT DE L'ILE MAUDITE – Oric 1, Oric-Atmos (Loriciels)	N° 13	Janvier	P. 106
LE MUR DE BERLIN VA SAUTER – Apple II (Froggy Software)	N° 23	Décembre	P. 166
LE SURVIVANT – Amstrad CPC 464/664, ZX Spectrum (PSS)	N° 20	Septembre	P. 162
LOMBRIX – Sinclair Spectrum (Ere Informatique)	N° 15	Mars	P. 108
MACADAM BUMPER – Oric 1, Oric-Atmos (Ere Informatique)	N° 16	Avril	P. 117
MAC MANAGER – Macintosh (Sonotec)	N° 16	Avril	P. 118
MÊME LES PATATES ONT DES YEUX – Apple II (Froggy Software). A.	N° 19	Juil./Août	P. 12
MEURTRE À GRANDE VITESSE – Amstrad CPC 464/664, Oric-Atmos, Thomson TO 7/MO 5 (Cobrasoft)	N° 20	Septembre	P. 163
MICROSAPIENS – Sinclair Spectrum (Ere Informatique)	N° 19	Juil./Août	P. 87
MINDSHADOW – Commodore 64 (Activision)	N° 16	Avril	P. 116
MONTSEGUR – Oric 1, Oric-Atmos (Norsoft)	N° 18	Juin	P. 128
NODES OF YESOD – Sinclair Spectrum, Amstrad, Commodore 64	N° 21	Octobre	P. 145
PACIFIC 231 – Apple II (Spinnaker)	N° 14	Février	P. 102
PITSTOP II – Commodore 64 (Innelec)	N° 22	Novembre	P. 159
PSI WARRIOR – Commodore 64 (Beyond Software)	N° 15	Mars	P. 107
PSYTRON – Sinclair Spectrum, Commodore 64 (Beyond Software)	N° 13	Janvier	P. 107
RUN FOR THE MONEY – Macintosh (Feeder)	N° 16	Avril	P. 119
RESCUE ON FRACTALUS – Commodore 64, Atari XL, Sinclair Spectrum (RCA)	N° 22	Novembre	P. 157
RIVER RAID – MSX (Activision)	N° 17	Mai	P. 135
ROCK'N BOLT – Commodore 64, Sinclair Spectrum (Activision)	N° 19	Juil./Août	P. 88
ROCKY HORROR SHOW – Amstrad, Sinclair Spectrum (Coconut)	N° 21	Octobre	P. 146
SCOOP – Apple II (Loriciels)	N° 16	Avril	P. 115
SHADOWFIRE – Commodore 64, ZX Spectrum (Beyond Software)	N° 20	Septembre	P. 162
SHERLOCK – Sinclair Spectrum (Melbourn House)	N° 19	Juil./Août	P. 88
SKYFOX – Commodore 64, Apple II (Ariolasoft)	N° 22	Novembre	P. 156
SORDERON'S SHADOW – Sinclair Spectrum (Coconut)	N° 23	Décembre	P. 161
SOUTHERN BELLE – Amstrad, Sinclair Spectrum (Coconut)	N° 22	Novembre	P. 155
SPACE SHUTTLE SIMULATOR – Thomson MO 5 (Loriciels)	N° 15	Mars	P. 107
SPY VS SPY, THE ISLAND CAPER – Commodore 64 (Coconut)	N° 23	Décembre	P. 164
STARION – Sinclair Spectrum (Coconut)	N° 20	Septembre	P. 164
STARTER 3D – Oric-Atmos (Landscape)	N° 17	Mai	P. 134
STRANGELOOP – Sinclair Spectrum (Virgin)	N° 14	Février	P. 103
SUPER PIPELINE II – Sinclair Spectrum, Commodore 64, Amstrad CPC 464 (Cadre)	N° 22	Novembre	P. 159
THE STAFF OF KARNATH – Commodore 64 (Ultimate)	N° 15	Mars	P. 110
THE TRACER SANCTION – Commodore 64 (Activision)	N° 16	Avril	P. 116
THE WAY OF THE EXPLODING FIST – Commodore 64, Amstrad, Sinclair Spectrum	N° 21	Octobre	P. 145
THÉATRE EUROPE – Commodore 64 (Ere Informatique)	N° 23	Décembre	P. 163
THESAURUS – Thomson TO 7/MO 5 (Minipuce)	N° 17	Mai	P. 131
TOUR DE FRANCE – ZX Spectrum (Sprites)	N° 17	Mai	P. 134
UNDER WURLDE – ZX Spectrum (Ultimate Play The Game)	N° 15	Mars	P. 107
VEGA – Commodore 64 (Loriciels)	N° 17	Mai	P. 135
WEB DIMENSION – Commodore 64 (RCA)	N° 19	Juil./Août	P. 88
YIE AR KUNG FU – MSX (Coconut)	N° 21	Octobre	P. 147

UNE SOURIS POUR LE COMMODORE 64*

REVEZ ET DESSINEZ SUR VOTRE ORDINATEUR

Branchez la souris sur le port 2 et entrez dans le rêve.
A votre disposition tout une gamme de tracés, une palette de 16 couleurs pour le dessin et pour le fond.
En quelques secondes, apparaîtra le dessin que vous aurez imprimé.
Créez SPRITE et ICONE. Programmez.
Cette souris est livrée avec son logiciel (cassette + disquette).
Il est accessible à tous.

IMPORTATEUR EXCLUSIF **TYPHON** Tél. : (1) 48.58.06.88

ramasser les drapeaux qui sont dispersés ça et là, en évitant les voitures adverses qui vous poursuivent. Toute ressemblance avec un jeu existant ou ayant existé ne saurait être fortuite ! Pour MSX. Cassette : 120 F. *Loriciels.*

Padirac : dans ce jeu de réflexion et d'action, vous devez guider une soucoupe volante à travers un labyrinthe, dont les obstacles sont autant d'énigmes à résoudre. Pour Commodore 64. Cassette : 140 F. *Ere Informatique.*

Co & co : vous devez passer 50 tableaux de difficulté croissante, composés d'échelles reliant des plates-formes parsemées de pièges. L'originalité réside dans le fait que vous devez jouer à deux en équipe (avec deux manettes de jeu), pour avoir une chance de triompher. Pour Commodore 64. Cassette : 140 F. *Ere Informatique.*

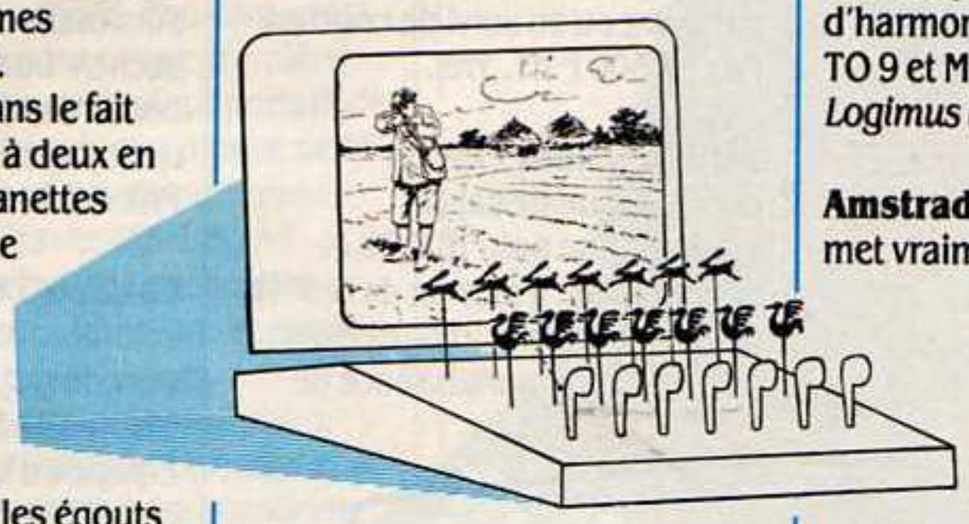
Opération Cyborg : les égouts ne sont plus aussi sûrs qu'autrefois, et ils sont infestés de rats, d'alligators et de bien d'autres charmantes bestioles. Le Cyborg est un robot spécialement conçu pour le nettoyage et l'entretien des égouts, et vous devez le programmer, à l'aide d'un langage composé d'icônes, pour obtenir une efficacité maximale. Pour Commodore 64. Cassette : 140 F. *Ere Informatique.*

ÉDUCATIFS

Tamrine : savez-vous que vous pouvez écrire en arabe sur votre écran de Thomson TO 7/70 ? C'est ce que permet le logiciel Tamrine, qui s'apparente d'ailleurs plus à un questionnaire à choix multiples bilingue qu'à un cours interactif. Simple à utiliser et très rapide, Tamrine peut servir dans trois cas de figure : l'enseignement de l'arabe en France, de l'arabe en pays arabe, et du français en pays arabe ! Sur TO 7/70, disquette uniquement : 980 F. *Langage et Informatique.*

Zéro faute : encore un logiciel pour aider à ne plus faire de fautes d'orthographe par méconnaissance de la grammaire (il est vrai que c'est un mal national !). Destiné aux enfants de plus de 7 ans, ce logiciel se caractérise par sa méthode pédagogique fondée sur l'attention visuelle et la mémoire. Le travail porte sur l'organisation de la phrase : sujet, verbe et complément. Les phrases, composées aléatoirement, sont ensuite décomposées au moyen de couleurs, puis l'élève doit compléter les phrases avec la forme grammaticale manquante. Sur Thomson TO 7/70 et MO 5, cassette : 180 F. *Edil Belin.*

Le robot : ce logiciel propose aux enfants de 5 à 10 ans de comprendre la robotique, cette



cousine de l'informatique appelée à un brillant avenir. Il leur faut pour cela découvrir la cachette du robot Amédée. Il s'agit de les mettre en présence d'une loi simple, qu'ils sont capables de maitriser après un apprentissage. Un bon outil de logique et de préparation à la programmation. Sur Thomson TO 7/70, MO 5, Commodore 64 et Nanoréseau. Cassette : 190 F (MO 5, TO 7/70), disquette : 250 F (MO 5 et Nanoréseau), cartouche : 330 F (Commodore 64). *Langage et informatique.*

Tesse : représenter immédiatement sur un écran la courbe caractéristique d'une équation, voilà à quoi peut servir un ordinateur. Tesse est capable non seulement de visualiser une équation cartésienne, paramétrique ou polaire, mais aussi de l'éditer sur une imprimante thermique. Un effet de zoom permet des études différentes de chaque courbe. Sélectionné dans le catalogue du plan Informatique pour tous, Tesse peut être utilisé, soit comme un outil de travail ou de découverte, soit comme une aide à l'algèbre. Sur MO 5, TO 7/70 et Nanoréseau. Prix : cassette (MO 5, TO 7/70) : 190 F, disquette (MO 5, TO 7/70 et Nanoréseau) : 250 F. *Langage et Informatique.*

Dadi's guitar : par Marcel Dadi, le roi du « picking » en France, une méthode d'initiation et de perfectionnement à la pratique de la guitare. Trois programmes constituent ce cours : le premier permet d'accorder son instrument ; le second propose trente accords parmi les plus courants, avec visualisation de la portée et placement des doigts sur le manche ; le troisième enfin définit plus de 1 700 accords. Toutes les sélections se font au moyen du crayon optique. Le petit livret qui accompagne le logiciel comprend quelques notions pratiques de solfège et d'harmonie. Pour MO 5, TO 7/70, TO 9 et MSX. Cassette : 350 F. *Logimus (distribution Hatier).*

Amstradivarius : l'Amstrad se met vraiment à la musique, avec cette collection de logiciels consacrés à la musique. On y trouve un cours de solfège, un cours de clavier pour piano et un cours de composition musicale sur trois voies polyphoniques. Le tout pour un prix variant de 145 à 290 F selon le cours et le support (cassette ou disquette) choisis. Sur Amstrad CPC 464, 664 et 6128. *Amstradivarius.*

UTILITAIRES

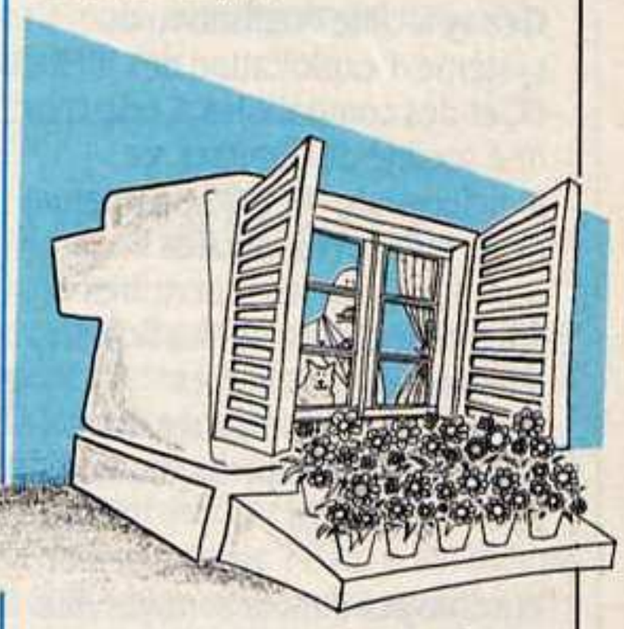
Carnet d'adresses : un logiciel modeste mais bien réalisé qui a le mérite d'être l'un des premiers créés en France pour l'Atari 520 ST. Galop d'essai d'un nouvel éditeur normand, il permet de gérer jusqu'à 300 fiches environ, et utilise l'environnement GEM. Pour Atari 520 ST, disquette : 320 F. *VRJ Soft.*

Compilateur graphique : une manière d'accélérer le temps d'exécution d'un programme sans avoir recours à l'assembleur. Ce logiciel « compile », c'est-à-dire traduit directement en langage machine, plusieurs instructions Basic de l'Oric, notamment graphiques, moyennant une certaine discipline dans l'élaboration des programmes. Un bon outil pour passer à la vitesse supérieure. Pour Oric 1 et Atmos, cassette : 250 F. *Ere Informatique.*

Megamem : cette cartouche d'extension étend la mémoire disponible sous Basic du Commodore 64 à 50 Ko, simplifie la syntaxe des commandes du système d'exploitation, et divise par dix les temps de chargement et de sauvegarde sur cassette. Enfin, une commande supplémentaire permet la renumérotation automatique des programmes avec mise à jour des adresses de saut (numéros de ligne qui suivent GOTO ou GOSUB). Pour Commodore 64, cartouche : 360 F. *Ere Informatique.*

APPLICATIONS

Technimusique : enfin, un synthétiseur vocal français, parlant français, pour Amstrad. Les fonctionnalités en sont multiples. Technimusique est programmable par phonèmes (un son), par diphonèmes (groupes de 2 phonèmes), par mots et par phrases. Il utilise l'amplificateur audio interne du micro-ordinateur, et possède une sortie ampli hi-fi aux résultats surprenants. Sur Amstrad CPC 464, 664 et 6128. Prix : 480 F. *Technimusique.*



LES LOGICIELS PROFESSIONNELS

Fassy : le PC facile. C'est le sous-titre de ce logiciel interactif pour apprendre le PC, ses concepts, son environnement et ses applications principales (traitement de texte, gestion de fichiers, tableurs graphiques, etc.). Fassy permet, en 5 heures environ, de faire le tour du fonctionnement des compatibles